

Nome	Jogador	Classe		Raça	Alinhamento	Level	Devoção	
Tamanho	Idade	Gênero	Altura	Peso	Olhos	Cabelo	Pele	

Atributo	Ponto	Mod.	P.Temp	Mod	HP	Dado	RD	Movimentação
FOR								
DES								
CON					AC = 10	Armadura	Escudo	Destreza
INT								Tamanho
SAB								Natural
CAR					Ataque Base	Iniciativa	Destrez a	Outros
								% Falhar Magia
								Penalidade Armadura
								Resistência a magia

Fortitude	=	Base	A. Con.	Magia	Outros	Temp.
Reflexo	=	Base	A. Des.	Magia	Outros	Temp.
Vontade	=	Base	A. Sab.	Magia	Outros	Temp.

Perto	=	Base	A. For	Tam.	Outros	Temp.
Longe	=	Base	A. Dex	Tam.	Outros	Temp.

Arma	Ataque	Dano	Critico
Distancia	Peso	Tipo	Tamanho
Arma	Ataque	Dano	Critico
Distancia	Peso	Tipo	Tamanho

Arma	Ataque	Dano	Critico
Distancia	Peso	Tipo	Tamanho
Arma	Ataque	Dano	Critico
Distancia	Peso	Tipo	Tamanho

Armadura/Item de Proteção	B. de Arm.	Tipo	Max. Dês.
Penalidade	%F. Magia	Velocidade	Peso
Escudo/Item de Proteção	B. De Arm.	Peso	%F. Magia

Penalidade	Especial
------------	----------

Armadura/Item de Proteção	B. De Arm.	Peso	%F. Magia
Penalidade	Especial		

Itens	Quantidade	

HP	Ferimentos

P. Pericias		Ini./Adic. Por level			
	Mod	Total	Mod.	Rank	Outros
<input type="checkbox"/>	Alchemy	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Animal empathy	cha	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Appraise	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Balance	dex	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Bluff	cha	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Climb	str	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Concentration	com	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Craft (_____)	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Decipher Script	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Diplomacy	cha	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Disable Device	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Disguise	cha	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Escape Artist	dex	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Forgery	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Gather Information	cha	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Handle Animal	cha	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Heal	wis	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Hide	dex	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Innuendo	wis	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Intimidate	cha	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Intuit Direction	wis	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Jump	str	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Knowledge (arcana)	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Knowledge (architecture & engineering)	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Knowledge (geography)	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Knowledge (history)	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Knowledge (local)	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Knowledge (nature)	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Knowledge (nobility & royalty)	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Knowledge (the planes)	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Knowledge (religion)	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Listen	wis	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Move Silently	dex	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Open Lock	dex	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Perform (_____)	cha	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Pick Pocket	dex	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Profession (_____)	wis	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Read lips	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Ride (_____)	dex	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Scry	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Search	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Sense Motive	wis	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Spellcraft	int	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Spot	wis	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Swim	str	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Tumble	dex	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Use Magic Device	cha	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Use Rope	dex	=	+	+
<input type="checkbox"/>	Wilderness Lore	wis	=	+	+
<input type="checkbox"/>			=	+	+



This document was created with Win2PDF available at <http://www.win2pdf.com>.  
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.  
This page will not be added after purchasing Win2PDF.